

Règlement des rencontres 2007-2008

Cette année inscription en ligne !

La rencontre comprend 6 ou 7 épreuves individuelles selon l'équipement des différents sites de rencontres. Les classements, par site, n'ont de sens que si suffisamment d'écoles répondent. L'an dernier, le peu de réponses renvoyé, enlevait tout sens à ce classement sur certains sites. Cette année, je n'établirai donc pas de classement sauf si des écoles y tiennent particulièrement et s'engagent à faire parvenir leurs performances avant les vacances de Toussaint.

Cycle 3

2 courses

- course de vitesse (30 m)
- course de haies 30 m : 3 obstacles bas 30 à 40cm

2 sauts :

- saut en longueur avec élan (*seulement là où l'on dispose d'un sautoir*): 3 essais (on garde le meilleur saut)
- saut en hauteur, 3 essais pour toucher, avec la tête, la plus haute balle possible sur un fil oblique

3 lancers

- lancer de balle à bras "cassé" : 3 balles (on garde le meilleur lancer)
- lancer de javelot-vortex : 3 essais, (on garde le meilleur lancer)
- lancer d'anneaux (voir annexe) : 3 anneaux (on garde le meilleur lancer)

Cycle 2

2 courses

- course de vitesse (30 m)
- course de haies 30m : 3 obstacles bas 30 cm

2 sauts :

- saut en longueur avec élan (*seulement là où l'on dispose d'un sautoir*): 3 essais (on garde le meilleur saut)
- saut en hauteur, 3 essais pour toucher, avec la tête, la plus haute balle possible sur un fil oblique

3 lancers

- lancer de balle à bras "cassé" : 3 balles (on garde le meilleur lancer)
- lancer de javelot-vortex : 3 essais, (on garde le meilleur lancer)
- lancer d'adresse sur cible circulaire de 1 m de diamètre, tracée ou disposée verticalement (à bras cassé).

l'élève dispose de 5 balles pour marquer un **maximum de 5 points** (1 point par cible atteinte)
cible à : **4 m pour les enfants nés en 2000 C.P.**
5 m pour les enfants nés en 99 C.E.1

RELAIS

Selon le temps disponible et les installations, un relais clôturera les épreuves.

Pour toutes les épreuves, il faut se référer à **l'année de naissance** de l'élève et non pas à son cours.

Des activités de découverte sur le thème des lancers seront proposées si l'encadrement le permet

Lancer en translation : Javelot et vortex (cycles 2 et 3)

Lancer en rotation : disque (cycle 3)

**Les résultats de ces activités de découverte ne seront pas pris en compte .
Les enfants s'y rendront librement entre deux épreuves « notées ».**

**EN CAS DE MAUVAIS TEMPS, REGARDER LA MESSAGERIE
LE MATIN DE L'EPREUVE APRES 7H45**

Dates et lieux des rencontres : voir calendrier et secteurs.

Inscriptions : en ligne sur messagerie

Organisation : le jour de l'épreuve, pour faciliter le passage dans les ateliers, grouper les enfants par 4 ou 5 .
Ce ne sont pas des équipes, au sens habituel, mais plutôt des unités de déplacement. Les enfants sont autonomes, **tous les adultes présents participent à l'encadrement.**